|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **C:\Users\Juan Fernando\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCacheContent.Word\Iconomario.gifHecho por: Juan Fernando Vergara Londoño** | | 23/11/2016  Mario BROS Video juego en Python(Tkinter): Es un videojuego de plataformas, diseñado por Shigeru Miyamoto, lanzado el 13 de septiembre de 1985 y producido por la compañía Nintendo, para la consola Nintendo Entertainment System (NES). El juego describe las aventuras de los hermanos Mario y Luigi, personajes que ya protagonizaron el arcade Mario Bros. de 1983. En esta ocasión ambos deben rescatar a la Princesa Peach del Reino Champiñón que fue secuestrada por el rey de los Koopas, Bowser. A través de ocho diferentes niveles de juego, los jugadores pueden controlar a alguno de los dos hermanos y deben enfrentarse finalmente tras los niveles correspondientes de cada mundo a los monstruos de cada castillo para liberar a Peach. (Wikipedia) | | http://www.javerianacali.edu.co/sites/ujc/files/field/image/puj_logo_azul_copia.png | |  | |  | | --- | | Materiales y métodos:python y tkinter, para la realización del proyectoresultados:Se logro crear un juego (Mario bros) a partir de la escritura de codigo en el programa y los métodos utilizadosconclusiones: si se puede realizar un juego (mario bros) utilizando el leguanje de programación python y tkinter. | |  | | Bibliografía https://es.wikipedia.org/wiki/Super\_Mario\_Bros.  https://media.readthedocs.org/pdf/guia-tkinter/latest/guia-tkinter.pdf  https://www.tutorialspoint.com/python/python\_gui\_programming.htm | |